|  |
| --- |
| **MetaX\_01\_프로젝트 생성 및 환경설정** |

**■ 개 요**

- 웅진씽크빅에서 근무하면서 진행한 모바일 메타버스 개발 연구목적으로 진행하는 프로젝트이다. 튜토리얼의 정리보다는 작업일지 느낌으로 작성되는 내용이다. 현재까지 기획단에서 진행되는 내용으로는 3인칭 TPS 뷰에서 플레이 되는 콘텐츠이다. 이 부분은 변경될 수 있는 여지가 있는 부분이다. 교실 배경을 우선으로 진행된다.

**■ 프로젝트 생성**

- 모바일 3D 콘텐츠이다. 유니티 2021.1.11f1 에서 진행하는 내용이며 템플릿으로 모바일 3D 템플릿이 존재한다. 아무래도 환경에 맞게 정리된 내용이므로 모바일 3D 선택 후 프로젝트를 생성한다.

- 프로젝트 명은 MetaX\_Client 라고 짓는다.

**■ 환경설정**

- 빌드세팅은 Android 플랫폼으로 Texture Compression은 ASTC(압축률이 좋고 손상이 덜하다고 한다)로 한다.

- API Level은 Oreo 버전을 최하로 설정해도 된다고 한다. 현재 개발되는 디바이스는 갤럭시 탭 A7 SM-T500 이다.

**■ 프로젝트 폴더 생성**

- 리소스 관리를 위해 폴더를 생성한다.

- 01\_Scenes, 02\_Scripts, 03\_Models, 04\_Prefabs 까지만 생성한다.